

کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات – سیستم های چندرسانه‌ای

مالتی مدیا انجام دادن کاری با استفاده از علوم کامپیوتری و صنعت تبلیغات است که رویکرد آن استفاده از عناصر صوت و تصویر با قابلیت های انیمیشن و متحرک سازی برای انتقال یک مفهوم در جهت یک هدف خاص می باشد.

هدف گرایش چند رسانه ای تربیت متخصصانی است که نیازهای سیستم های چند رسانه ای را درک کنند و انواع سیستم های نرم افزاری و اطلاعاتی را در قالب مالتی مدیا به کاربران عرضه نمایند. همچنین طراحی، مدیریت و ایجاد سیستم های چندرسانه ای موثر و کارا با تکیه بر عوامل روانشناختی، اجتماعی و زیباییشناسی از دیگر جنبه های مهم این گرایش می باشد.

دانش آموختگان این رشته قادر خواهند بود به عنوان کارشناس ارشد راحل هایی کاربردی در زمینه تهیه، بهینه سازی و بستر سازی سیستم های چندرسانه ای ارائه دهند. آنها قادرند با توجه به آموخته های خود با رعایت تمامی جوانب علمی فنی و با توجه به نیازهای جامعه راه حل های بهینه را انتخاب کرده و آنها را به نتیجه برسانند.

دانشجو در رشته سیستم های چندرسانه ای باید ۳۲ واحد بگذراند که واحدها به طریق زیر است: ۲۴ واحد درسی ۲ واحد سمینار ۶ واحد پایان نامه.

دانشجویان باید ۲۴ واحد درسی را از جدول درس های اختیاری و اجباری انتخاب کنند. سپس ۲ واحد سمینار و ۶ واحد پروژه را می گذرانند.

توجه: چنانچه رشته دوره کارشناسی با رشته دوره کارشناسی ارشد تجانس نداشته باشد و یا به تشخیص گروه و تصویب شورای تحصیلات تکمیلی دانشکده، دانشجو نیاز به گذراندن دروسی از دوره کارشناسی داشته باشد، این دروسی تحت عنوان دروس جبرانی کتبا به دانشجو ابلاغ گردیده و دانشجو موظف به گذراندن این واحدها در مدت زمان مقرر می باشد. به ازاء هر ۲ واحد درس جبرانی یک ماه به سقف مدت دوره کارشناسی ارشد دانشجو اضافه می شود.

جدول دروس جبرانی و دروس اجباری و اختیاری به شرح زیر هستند:

دروس کارشناسی ارشد فناوری اطلاعات گرایش سیستم های چندرسانه ای						
ردیف	عنوان	تعداد واحد	نوع واحد	ساعات تدریس	پیشنیاز	هم نیاز
دروس جبرانی						
۱	تعامل انسان و کامپیوتر	۳	نظری	۴۸		
۲	مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات	۳	نظری	۴۸		
۳	مهندسی نرم افزار ۱	۳	نظری	۴۸		
۴	مهندسی نرم افزار ۲	۳	نظری	۴۸		
۵	گرافیک کامپیوتری	۳	نظری	۴۸		
۶	سیستم های چند رسانه ای	۳	نظری	۴۸		
۷	هوش مصنوعی	۳	نظری	۴۸		
دروس اجباری (۱۵ واحد)						
۱	پویانمایی و پویانمایی ۳ بعدی	۳	نظری	۴۸	سیستم های چندرسانه ای	
۲	فشرده سازی اطلاعات	۳	نظری	۴۸		
۳	گرافیک کامپیوتری پیشرفته	۳	نظری	۴۸	گرافیک کامپیوتری	
۴	طراحی واسط کاربر	۳	نظری	۴۸	مهندسی نرم افزار ۲	



۵	مدیریت توسعه نرم افزار	۳	نظری	۴۸	مهندسی نرم افزار ۱ و ۲
دروس اختیاری (۹ واحد)					
۱	ساخت محیط های مجازی	۳	نظری	۴۸	
۲	شبکه های چندرسانه ای	۳	نظری	۴۸	
۳	ارتباطات تصویری	۳	نظری	۴۸	
۴	مصورسازی اطلاعات	۳	نظری	۴۸	
۵	پردازش تصاویر دیجیتال	۳	نظری	۴۸	
۶	پردازش گفتار دیجیتال برای چندرسانه ای ها	۳	نظری	۴۸	
۷	بینایی ماشین	۳	نظری	۴۸	
۸	مدیریت ارتباط با مشتری	۳	نظری	۴۸	
۹	مباحث پیشرفته در چندرسانه ای	۳	نظری	۴۸	

